



澳門特別行政區政府
Governo da Região Administrativa Especial de Macau
旅遊局
Direcção dos Serviços de Turismo

關於立法會顏奕恆議員書面質詢的答覆

遵照行政長官指示，經徵詢社會文化範疇、經濟及科技發展局的意見，本局對立法會2022年5月19日第499/E381/VII/GPAL/2022號公函轉來顏奕恆議員於2022年5月12日提出，行政長官辦公室於2022年5月20日收到的書面質詢，答覆如下：

為吸引更多旅客來澳體驗，促進本澳旅遊業加快復甦，本局今年推出了以“感受澳門·想你享福利”為主題，並結合“感受澳門樂無限”的月月精彩活動，繼續與航空公司、電商平台及內地主要線上旅遊平台合作，全年分階段向內地旅客發放機票及酒店住宿優惠，並打造專題營銷活動。

例如，在端午節期間，體育局隆重舉辦“2022澳門國際龍舟賽”，借助節慶體育盛事吸引更多旅客訪澳消費。本局在端午節期間亦於旅遊平台的直播號進行澳門國際龍舟賽雲直播，並推出限時產品優惠。同時，本地的文創企業聯乘本地傳統特色店推出龍舟相關的文化創意產品，以助提升市面的節日氛圍。

6月份以“美食666”為主題，在電商平台推出澳門線上美食街專項，吸引用戶訪澳品嚐美食。7月及8月將配合“夏日樂繽紛”主題，全力拉動客源，帶動社區消費。持續安排本澳及內地網紅在社交媒體平台發佈貼文，介紹澳門各區的特色文化、美食、節慶活動及景點等。

此外，製作旅遊宣傳短片、《澳門旅遊地圖》、《旅遊快訊》，並透過多管道進行宣傳推廣，以吸引更多旅客和市民前往不同社區體驗。

本局亦已展開今年“澳門周”各站的考察安排和“大灣區大篷車路展”的前期工作，期望在內地疫情緩和後適時舉辦。

為助力本地旅遊業復甦，特區政府推出了“澳人食住遊”項目，打造多條多元的本地遊路線，融入休閒、親子、探索等元素。今年6月正式推出“澳人食住遊·學生研學篇”，對象為本澳的中小學和特殊教育學生，在支援業界的同時，有助參與的學生深入了解本澳歷史及中華文化，推動澳門愛國愛澳教育。



澳門特別行政區政府
Governo da Região Administrativa Especial de Macau
旅遊局
Direcção dos Serviços de Turismo

教育及青年發展局表示，該局為讓應屆高中畢業生加深對本澳歷史、區域發展、科研創新、文化創意等方面的認識，培養家國情懷，在本學年創設關於高中學生本地畢業旅行的資助計劃。同時，本澳三所公立高等院校將視乎疫情發展，計劃舉辦以本地和內地對象為主的研習活動，以及與旅遊課題相關的研學遊等。

另一方面，本局一向致力開發及優化旅遊產品，去年獲市民好評的“翱遊澳門無人機表演盛會”，今年續辦，並擴大表演規模至每場880架次無人機，以及新增“Big Big無人機展覽”和“Drone愛澳門”構圖展示等，以增加觀眾的參與度和投入度。同期亦會舉辦“翱遊澳門·捕捉四季”攝影比賽及“翱遊澳門·飛出框框”構圖設計比賽，公開徵集本地及海外藝術創作，助力深化“旅遊+盛事”、“旅遊+科技”跨界融合。本局轄下的澳門大賽車博物館，將增設多元且適合兒童遊玩的多媒體互動設施，定期舉辦以賽車為主題的工作坊，為家庭旅客群帶來豐富的參館體驗。

經濟及科技發展局開展社區活動亦重視“旅遊+科技”，例如：與兩個地區商會分別於去年11月及今年3月舉辦的“關前薈”及“悠路環”活動，當中引入了擴增實景（AR）及虛擬實境（VR），並與社區旅遊及消費場景相結合，透過線上線下互動，提升市民與旅客遊覽及玩樂的體驗。經電子問卷數據反映，兩項活動引入的科技元素有助延長市民和旅客在社區停留消費，對促進社區商戶經營起到一定的作用。

文化局亦積極推動文遺和文博資源數字化，運用VR及AR技術展示澳門文化遺產，為文物建築疊加元素。此外，澳門藝術節本地節目徵集活動，以“結合電子或數碼科技”為優先考慮條件之一，鼓勵藝文團體在作品中融合科技元素，創新觀賞體驗，文化局將繼續探索科技與藝術的結合應用，為市民及旅客提供更多元的藝術體驗。

此外，文化局繼續支持民間團體舉辦節慶賀誕活動，包括充分利用本澳魚行醉龍節、媽祖信俗、哪吒信俗和土地信俗均已被列入國家級非物質文化遺產代表性項目名錄，着力打造一系列具澳門特色的廟宇節慶旅遊活動。



澳門特別行政區政府
Governo da Região Administrativa Especial de Macau
旅遊局
Direcção dos Serviços de Turismo

未來特區政府將會不斷檢視各項吸引旅客的工作成效，進一步促進“旅遊+”跨界融合發展，鼓勵業界推出創新旅遊體驗和產品，並持續挖掘本澳的社區和節慶文化內涵，為構建世界旅遊休閒中心和助力旅遊業加快復甦注入新動力。

旅遊局局長
文綺華