



澳門特別行政區立法會  
Região Administrativa Especial de Macau  
Assembleia Legislativa

(TRADUÇÃO)

## INTERPELAÇÃO ESCRITA

### **Agarrar as oportunidades de desenvolvimento para a realização de estudos e planeamento sobre a indústria de *eSports***

O progresso das ciências e tecnologias promoveu directamente o desenvolvimento da era da internet, e a epidemia, em particular, impulsionou até o ritmo do desenvolvimento desta era. O “Plano geral para a construção da zona de cooperação aprofundada entre Guangdong e Macau na Ilha de Hengqin” propõe uma série de medidas importantes, como o desenvolvimento de megadados, inteligência artificial e Internet das Coisas, injectando assim uma nova energia para o futuro desenvolvimento de Macau. O Governo Central apoia ainda o Governo da RAEM na aceleração do desenvolvimento e da construção da internet.

No relatório das LAG para o próximo ano, o Governo também mencionou que ia reforçar o desenvolvimento desta área, acelerar a aplicação da tecnologia da Internet das Coisas e promover a construção de uma cidade inteligente. Através da “Internet+Convenções e Exposições”, Macau organizou, durante a epidemia, várias convenções e exposições *online* com o Interior da China e outros países, tendo obtido resultados positivos, mas, excepto isso, a cooperação entre a internet e outras indústrias é pouca. Neste momento, a indústria de *eSports* está a desenvolver-se em ritmo acelerado e, como esta indústria faz parte da nova conjuntura da economia digital, muitos países e regiões estão a acelerar o seu desenvolvimento, criando sistemas e padrões de competição e formando talentos, dando uma nova vitalidade à



澳門特別行政區立法會  
Região Administrativa Especial de Macau  
Assembleia Legislativa

(TRADUÇÃO)

indústria de *eSports*. Segundo as informações disponíveis, nos últimos anos, o valor da indústria de *eSports* atingiu uma taxa média anual de crescimento de 8,7 por cento, portanto, podemos ver que, com a promoção da indústria da Internet, a indústria de *eSports* tem um grande potencial. Os *eSports* são também uma modalidade do desporto de competição e estão integrados nas Linhas de Acção Governativa do Governo da RAEM, para o desenvolvimento da diversificação adequada das indústrias, mas, neste momento, o seu desenvolvimento está quase estagnado.

Sendo uma cidade internacional de turismo, Macau possui uma vasta experiência na organização de eventos de grande envergadura, além disso, com o apoio decorrente do desenvolvimento da Zona de Cooperação Aprofundada, é muito adequada para a realização de grandes competições de *eSports* e para o desenvolvimento da sua indústria. Macau está a aprofundar continuamente o desenvolvimento das áreas de cultura, turismo, convenções e exposições, sistema financeiro com características próprias e economia digital, portanto, devemos agarrar as oportunidades decorrentes do desenvolvimento da economia digital, desenvolver as nossas vantagens e criar condições para promover a construção da indústria de *eSports* em Macau, com vista ao aperfeiçoamento contínuo da disposição das indústrias integradas no “Turismo +” e à aceleração do desenvolvimento da economia digital.

Pelo exposto, interpelo sobre o seguinte:

1. As competições de *eSports* já são uma modalidade desportiva de nível “competitivo”, sendo amplamente reconhecidas por vários países e regiões, e o nosso país já se tornou o maior mercado de *eSports* do mundo. Assim



澳門特別行政區立法會  
Região Administrativa Especial de Macau  
Assembleia Legislativa

(TRADUÇÃO)

sendo, as autoridades devem agarrar estas oportunidades para promover o desenvolvimento da indústria de *eSports*, e devem acelerar a construção desta indústria e incluir as competições de *eSports* no âmbito dos desportos competitivos através da organização ou coorganização de competições deste género, pois assim será certamente possível impulsionar o desenvolvimento das áreas da hoteleira, da restauração e do turismo. Em termos dos talentos e sistema de competições, de que políticas e medidas dispõe o Governo para promover o desenvolvimento da indústria de *eSports*?

2. A indústria de *eSports* pode impulsionar significativamente outras indústrias correlacionadas e criar um valor oculto elevado. As cidades de Shenzhen, da província de Guangdong, e de Jinjiang, da província de Fujian, lançaram projectos destinados ao desenvolvimento dos desportos eletrónicos, para promover o desenvolvimento da cadeia da indústria de *eSports* através da popularização das competições de *eSports*. O Governo da RAEM deve então criar e construir mais instalações desportivas para *eSports*, por forma a promover o desenvolvimento desta indústria, alargando a sua cobertura e aumentando o seu efeito no impulsionamento da economia. Vai fazê-lo?

25 de Novembro de 2022

**A Deputada à Assembleia Legislativa da RAEM,**

**Song Pek Kei**