



澳門特別行政區立法會
Região Administrativa Especial de Macau
Assembleia Legislativa

(TRADUÇÃO)

INTERPELAÇÃO ESCRITA

Prevenção e tratamento de distúrbios do jogo entre jovens e idosos

Graças aos esforços concertados de várias partes interessadas na prevenção e no tratamento do distúrbio do jogo em Macau nos últimos anos, a taxa de prevalência desta patologia em Macau diminuiu de um pico de 6 por cento em 2007 para 0,45 por cento em 2022; e a percentagem de residentes de Macau que têm conhecimento do “jogo responsável” aumentou de 16,2 por cento em 2009 para 64,9 por cento no ano passado. A taxa de prevalência diminuiu significativamente e o conhecimento sobre “jogo responsável” aumentou. Em termos de prevenção e tratamento, várias partes reagiram activamente. Neste ano, dar-se-á início ao Inquérito sobre a Participação dos Jovens de Macau nas Actividades de Jogo, com o objectivo de reforçar a promoção da prevenção de distúrbios do jogo e a consciencialização, entre os jovens em Macau, sobre a importância de procurar ajuda. A divulgação e a sensibilização de políticas destinam-se, de forma centrada, aos turistas e não-residentes, procurando promover o pedido de ajuda *online* e a prestação de serviços de aconselhamento *offline*. O Instituto de Acção Social esforçou-se em promover o conceito do jogo responsável nas escolas entre os jovens, organizou actividades para os pais para transmitir o conceito correcto de dinheiro e coorganizou uma série de actividades promocionais com empresas de lazer e associações cívicas, o que mostra que o devido trabalho de prevenção e tratamento alcançou resultados notáveis.

Porém, segundo os dados do Registo Central dos Indivíduos Afectados pelo Distúrbio do Vício do Jogo nos últimos dez anos (2015 a 2014), a taxa do distúrbio moderado do jogo aumentou de 40,66 por cento para 46,62 por cento, enquanto a taxa do distúrbio do vício do jogo se manteve em cerca de 30 por cento a 40 por cento.



澳門特別行政區立法會
Região Administrativa Especial de Macau
Assembleia Legislativa

(TRADUÇÃO)

Do número total de casos nos últimos dez anos, a faixa etária dos 30 aos 39 anos tem representado uma percentagem maior durante sete anos, com uma média de 26,46 por cento, e em 2022 a faixa etária dos 18 aos 29 anos representou uma percentagem maior pela primeira vez, aliás, 28,92 por cento, com uma média de 21,46 por cento. As causas do distúrbio do jogo são principalmente o “entretenimento”, o “alívio do tédio e das preocupações”, a “procura de excitação” e o “matar o tempo”, isto é, mais de 60 por cento das pessoas com distúrbios do jogo apontaram estas mesmas causas, o carácter aliciante do jogo atrai alguns idosos que carecem do apoio espiritual na velhice. Em 2024, altura em que a sociedade voltou, totalmente, à normalidade, registaram-se cerca de 3000 casos de pedido de ajuda mediante a Linha Aberta de 24 horas para o Aconselhamento da Problemática do Jogo ou mediante a *internet*, e esta última forma de pedir ajuda tornou-se, já, uma situação predominante. Nos últimos cinco anos, a percentagem de jovens suspeitos de sofrerem de distúrbio do jogo oscilou entre 2,2 por cento e 2,9 por cento. Segundo os dados, em 2024, o número de casos de distúrbio do jogo aumentou 23 por cento em relação ao ano anterior, para 208 casos, dos quais 40 por cento eram turistas, e cerca de 123 eram residentes de Macau, o que representa o pico da última década em termos do número total de casos ou do número de residentes de Macau.

Interpelo, então, o Governo sobre o seguinte:

1. Nos últimos dez anos, de entre as pessoas com distúrbios do jogo, a faixa etária dos 18 aos 29 manteve-se no segundo nível mais elevado, com uma média de cerca de 21,46 por cento, e a idade mais jovem registada em 2020 e 2023 foi de 15 anos. Como é que vão as autoridades reforçar a consciencialização dos jovens sobre a prevenção de distúrbios do jogo e a iniciativa de procurar ajuda? Para além das



澳門特別行政區立法會
Região Administrativa Especial de Macau
Assembleia Legislativa

(TRADUÇÃO)

acções de divulgação nas escolas e da organização de actividades para os pais, como é que vão criar um ambiente favorável à prevenção de distúrbios do jogo junto dos jovens? Por exemplo, as autoridades devem reforçar a cooperação entre a família e a escola mediante um mecanismo de comunicação com as famílias, a cooperação com as escolas no lançamento de programas relevantes, tendo em conta os interesses dos jovens na organização de actividades promocionais, para as mesmas se tornarem mais interessantes e interactivas. Vão fazê-lo?

2. Segundo informações de alguns idosos, em relação à educação para a gestão financeira dos idosos e à prevenção de distúrbios do jogo, os devidos canais de divulgação são insuficientes, ou existe apenas um canal para o efeito, pois, actualmente, a divulgação depende, principalmente dos meios de comunicação tradicionais, das associações cívicas e dos anúncios comunitários. No que diz respeito à sensibilização dos idosos sobre a prevenção do vício do jogo, as autoridades devem ter em conta as características cognitivas e as necessidades dos idosos na sua vida quotidiana, de modo a aumentar o grau da sua aceitação. Por exemplo, as autoridades devem organizar palestras temáticas nos bairros comunitários, aperfeiçoar a linguagem e o modo de apresentação, bem como proceder à integração de casos reais aquando da organização de acções de divulgação nos centros de actividades para idosos, em prol da compreensão e da aceitação dos idosos. Vão fazê-lo?

30 de Maio de 2025

O Deputado à Assembleia Legislativa da RAEM,

Lam Lon Wai